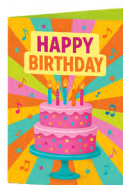


Batterijen

1. Batterijen

Er zijn verschillende soorten batterijen. Hieronder zie je er drie. Waar kunnen ze in? Verbind elke batterij met het juiste apparaat.



Wist je dat er ook oplaadbare batterijen zijn? Die gaan veel langer mee. Je kunt ze wel 500 keer opladen. Dat is beter voor het milieu en voor de portemonnee!



2. Veilig recycelen

Het inleveren van lege batterijen bij een Wecycle inleverpunt is heel belangrijk. Batterijen die je in de prullenbak gooit, kunnen worden geplet in de vuilniswagen en brand veroorzaken. Waarom moet je batterijen nog meer **ALTIJD** apart inleveren?

Bewaarbox

Lege batterijen slingeren vaak rond in huis. Dat kan handiger! Bewaar ze op een vaste plek. Misschien krijg je wel een Batterij bewaarbox of een Jekko mee naar huis! Of knutsel thuis je eigen bewaarbox.



3. In de recyclefabriek

Bekijk eerst het filmpje over batterijen op wecyclevideo.nl

Wat gebeurt er met batterijen die apart zijn ingeleverd of door de fabriek uit apparaten zijn gehaald?

Zet het nummertje van de foto bij de goede zin.

1 Lege batterijen naar het sorteercentrum brengen.

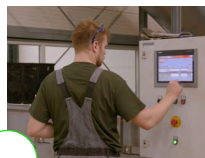
2 Vuil en plastic zakjes ertussenuit halen.

3 Batterijen met de hand sorteren.

4 Batterijen controleren in de recyclefabriek.

5 Batterijen vermalen in de recyclefabriek.

6 Nieuwe grondstoffen maken (metalen).



4. Lege batterijen zijn grondstoffen voor nieuwe spullen

In lege batterijen zitten grondstoffen die we hard nodig hebben voor nieuwe producten, zoals ijzer, koper, zink, nikkel, kobalt en lithium. Haal je de grondstoffen uit lege batterijen, dan hoeven we ze niet meer uit de natuur te halen. Slim toch? Met het ijzer uit lege batterijen maken ze bijvoorbeeld een bril, gieter, pan en fiets.



13 batterijen



?? batterijen



297 batterijen



1400 batterijen

Reken uit:

a. Hoeveel batterijen heb je nodig voor één bril en één pan?

.....

b. Hoeveel batterijen heb je nodig voor twee fietsen?

.....

c. Hoeveel batterijen heb je denk je nodig voor een ijzeren gieter? Doe een schatting.

.....