

SPEEL HET ~~W~~ RECYCLE SPEL

Wie maakt zijn slapende apparaten wakker en brengt ze zo snel mogelijk naar de Wecycle inleverpunten voor recycling of hergebruik?

Tip!

Op wecycle.nl/kids staan apparaten waar je zelf toffe pionnen van kunt maken!

START


DIT HEB JE NODIG


- Dobbelsteen
- Pionnen, voor iedere speler één pion


ZO GAAT HET SPEL


- Zet alle pionnen op start
- De jongste speler mag beginnen
- Gooi met de dobbelsteen
- Zet het aantal stappen dat je hebt gegooid
- Kom je op een groen vakje? Dan mag de volgende speler
- Kom je op een vakje met een plaatje? Lees dan de opdracht bij het plaatje


STA JE HIER OP?


 Goed zo! Jullie leveren de oude friteuse schoon in als je een nieuwe gaat kopen! Gooi nog een keer.


 Oh nee! Die oude computer is nog steeds niet ingeleverd. 1 beurt overslaan om hem van zolder te halen.


 Deze wil een ander vast nog wel. Ga terug naar start.

 Je gaat de Jekko vullen met afgedankte kleine apparaten, wacht 1 beurt.

 Spiegeltje spiegeltje aan de wand? Wie recyclet het beste in Nederland? Jij! Twee stappen vooruit.

 Oeps! De stofzuigerzak zit nog in je stofzuiger, die moet er eerst uit. Drie stappen terug.

 Jij weet precies waar het Wecycle inleverpunt is! Ga direct door naar de finish!

 Haal eerst de spaarlamp uit de armatuur. Ga vijf stappen terug.

WAT DOE JIJ MET JE AFGEDANKTE APPARAAT?

- weggeven
- repareren
- verkopen
- inleveren

FINISH



KRIJG APPLAUS EN BEKIJK NU HOE DE APPARATEN WORDEN GERECYCLED!



Zin in meer puzzels?

KIJK OP WECYCLE.NL/KIDS

De Wecycle schoolkrant is een uitgave van Stichting OPEN.
©2022 Stichting OPEN. Alle rechten voorbehouden.
Wecycle® en het Wecycle-logo zijn als merk beschermd op Europees niveau.

 WecycleNL
 WecycleNL



PIONNEN BORDSPEL

Maak je eigen pion in de vorm van een apparaat of lamp

1

Print deze pagina's, bij voorkeur op stevig papier

2

Kies een pion en knip beide illustraties langs de stippelijntjes uit

3

Knip de onder- en bovenkant in, exact op de streeplijntjes

4

Schuif de vormpjes in elkaar

